

Några svar till TDDC91 Datastrukturer och algoritmer

2015-10-26

Följande är lösningsskisser och svar till uppgifterna på tentan. Lösningarna som ges här ska bara ses som vägledning och är oftast inte tillräckliga som svar på tentan.

2.
 1. (A) N .
 2. (B) $\log N$.
 3. (C) $N \log N$.
 4. (E) RN .
 5. (G) $(N+R) \log N$. För ett givet värde på i exekveras den inre loopen ungefär $(N+R)/i$ gånger. Totalt får vi alltså $(N+R)(\frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{N})$ vilket asymptotiskt sett är samma som $(N+R) \ln N$.
3. Den här lösningen söker efter nyckeln x utan att nödvändigtvis hitta rotationsindexet r . Vi etablerar invarianten att om x finns i arrayen b så finns x i $b[lo \dots hi]$. Initialt sätter vi $lo = 0$ och $hi = N - 1$. Sätt nu $mid = (lo + hi)/2$. Det finns sex fall:
 - om $hi < lo$ returnera false
 - annars om $b[mid] = x$ returnera true
 - annars om $b[lo] \leq x < b[mid]$ gör en vanlig binärsökning efter x i $b[lo \dots mid - 1]$.
 - annars om $b[mid] < x \leq b[hi]$ gör en vanlig binärsökning efter x i $b[mid + 1 \dots hi]$.
 - annars om $b[mid] < b[hi]$ sätt $hi = mid - 1$
 - annars sätt $lo = mid + 1$

Antalet jämförelser blir ungefär $2 \log N$ i värsta fallet.

En annan lösningsvariant är att använda en modifierad binärsökning för att hitta rotationsindexet och sedan en vanlig binärsökning i relevant delarray.

Observera att det inte går att lösa problemet i logaritmisk tid om nycklarna inte måste vara unika. Vi kan, till exempel, betrakta en array b med bara nollor förutom en enda etta någonstans i arrayens inre. Notera att b är en rotation av en sorterad array, men att det inte finns något effektivt sätt att söka efter nyckeln 1.

4. Lösningen är att använda ett så kallat 4-vägs *trie* (men utökat så att noderna också lagrar antalet strängar som satts in i *trie*:t som börjar med motsvarande prefix.). Förutom heltalsvariabeln för räknaren behöver vi fyra nodreferenser (antingen en array eller fyra separata variabler).

Instansvariablerna blir då:

```
private Node root;

private static class Node {
    private int count;
    private Node a, c, t, g;
}
```

Då kan vi sätta in fragment i strukturen på följande sätt:

```
public void add(String fragment) {
    root = add(root, fragment, 0);
}

private Node add(Node x, String fragment, int i) {
    if (i == fragment.length()) return x;
    if (x == null) x = new Node();
    x.count++;
    char c = fragment.charAt(i);
    if (c == 'A') x.a = add(x.a, fragment, i+1);
    else if (c == 'C') x.c = add(x.c, fragment, i+1);
    else if (c == 'G') x.g = add(x.g, fragment, i+1);
    else if (c == 'T') x.t = add(x.t, fragment, i+1);
    return x;
}
```

Att räkna antalet fragment som börjar med ett givet prefix får följande implementation:

```
public int prefixCount(String prefix) {
    Node x = root;
    for (int i = 0; i < prefix.length() && x != null; i++) {
        char c = prefix.charAt(i);
        if (c == 'A') x = x.a;
        else if (c == 'C') x = x.c;
        else if (c == 'G') x = x.g;
        else if (c == 'T') x = x.t;
    }
    if (x == null) return 0;
    else return x.count;
}
```

Operationen `prefixCount` tar tid proportionell mot W i värsta fallet.