

Linköpings Universitet  
Institutionen för datavetenskap  
Peter Jonsson

## TDDD20 Konstruktion och analys av algoritmer

Tentamen fredagen den 8:e januari 2016, kl 08.00–13.00.

**Hjälpmedel:** Kursboken “Introduction to Algorithms” (Cormen, Leiserson, Rivest & Stein). Ordlista.

**Poäng:** Totalt kan 40 poäng erhållas. För godkänt krävs ca 16 poäng.

**Jourhavande lärare:** Peter Jonsson, tel 28 24 15 eller 070 773 43 89.

**Allmänt:** Skriv läsligt. Onödigt komplicerade lösningar kan leda till poängavdrag. Bristfälligt motiverade lösningar leder ofelbart till poängavdrag. Om inte annat anges skall presenterade algoritmer vara körbara på en processor av standardtyp (vilket utesluter exempelvis kvantdatorer och massiv parallellism). Slumpbitar får användas av algoritmer vid behov och de förutsätts kunna genereras i konstant tid.

Uppgifterna i tentamen är inte ordnade efter svårighetsgrad.

**Lycka till!**

Peter



**Uppgift 1.** (8p)

Betrakta ekvationssystem sådana att varje ekvation är av typen  $x_i + x_j = x_k$  där  $x_i, x_j, x_k$  är distinkta variabler. Konstruera en algoritm som tilldelar varje variabel antingen värdet 0 eller 1 och som gör att minst  $1/3$  av ekvationerna är satisfierade. Algoritmen får vara randomiserad och då är kravet att det förväntade antalet satisfierade ekvationer är minst  $1/3$ . I båda fallen ska algoritmen gå i polynomisk tid.

**Uppgift 2.** (8p)

Vi vet att 3SAT är ett NP-fullständigt problem. Visa att detta problem är NP-fullständigt även om man bara tillåter klausuler av följande två typer:

1. klausuler som endast består av tre icke-negerade variabler ( $p \vee q \vee r$ )
2. klausuler som endast består av två negerade variabler ( $\neg p \vee \neg q$ ).

**Uppgift 3.** (8p)

Betrakta följande grafproblem:

**Indata:** Sammanhängande graf  $G$  med  $n$  noder och  $m$  bågar.

**Utdata:** Alla par av noder  $x, y$  sådana att om man tar bort  $x$  och  $y$  ur  $G$  så blir den resulterande grafen ej sammanhängande.

Konstruera en algoritm som löser detta problem i  $O(n \cdot m)$  tid. Observera att man kan kontrollera om en graf är sammanhängande i  $O(m)$  tid. Alltså kan problemet trivialt lösas i  $O(n^2 \cdot m)$  tid.



**Uppgift 4.** (8p)

Konstruera en polynomisk algoritm som hittar maximalt stora oberoende mängder i oriktade träd. Med andra ord, givet ett träd  $T = (V, E)$ , hitta en delmängd  $V' \subseteq V$  med maximal storlek och med egenskapen att om  $x, y \in V'$  så gäller  $\{x, y\} \notin E$ .

**Uppgift 5.** (8p)

Låt  $L = (L_1, \dots, L_n)$  vara en lista innehållande  $n$  heltal (som kan vara både positiva och negativa). Utveckla en algoritm som hittar de två index  $1 \leq i \leq j \leq n$  som maximerar summan  $S_{i,j} = \sum_{k=i}^j L_k$ . Exempel: Om  $L = (10, -12, 5, 7, -2, 4, -11)$  så ger indexen 3 och 6 summan  $S_{3,6} = 5 + 7 - 2 + 4 = 14$  och den är maximal i detta fall. Algoritmen ska gå i  $O(n \log n)$  tid eller bättre. Notera att det finns en trivial algoritm som går i  $O(n^2)$  tid.

