



Försättsblad till skriftlig tentamen vid Linköpings universitet

(fylls i av ansvarig)

Datum för tentamen	2012-01-12
Sal	TER2
Tid	14.00-19.00
Kurskod	TDDD20
Provkod	TEN1
Kursnamn/benämning	Konstruktion och analys av algoritmer
Institution	<i>IDA</i>
Antal uppgifter som ingår i tentamen	5
Antal sidor på tentamen (inkl. försättsbladet)	4
Jour/Kursansvarig	Peter Jonsson
Telefon under skrivtid	013 282415, 070 7734389
Besöker salen ca kl.	15.30, 17.30
Kursadministratör (namn + tfnr + mailadress)	Madeleine Häger Dahlqvist, 013 282360 madeleine.hager.dahlqvist@liu.se
Tillåtna hjälpmedel	Kursboken "Introduction to Algorithms" av Cormen et al. Ordlista.
Övrigt (exempel när resultat kan ses på webben, betygsgränser, visning, övriga salar tentan går i m.m.)	
Vilken typ av papper ska användas, rutigt eller linjerat	Rutigt
Antal exemplar i påsen	

Linköpings Universitet
Institutionen för datavetenskap
Peter Jonsson

TDDD20 Konstruktion och analys av algoritmer

Tentamen torsdagen den 12:e augusti 2012, kl 14.00–19.00.

Hjälpmedel: Kursboken “Introduction to Algorithms” (Cormen, Leiserson, Rivest & Stein). Ordlista.

Poäng: Totalt kan 40 poäng erhållas. För godkänt krävs ca 16 poäng.

Jourhavande lärare: Peter Jonsson, tel 28 24 15 eller 070 773 43 89.

Allmänt: Skriv läsligt. Onödigt komplicerade lösningar kan leda till poängavdrag. Bristfälligt motiverade lösningar leder ofelbart till poängavdrag.

Uppgifterna i tentamen är inte ordnade efter svårighetsgrad.

Lycka till!

Peter

Uppgift 1. (8p)

En oriktad graf $G = (V, E)$ är 2-färgningsbar om och endast om det existerar en total funktion $f : V \rightarrow \{0,1\}$ med följande egenskap:

om $(v, w) \in E$ så är $f(v) \neq f(w)$.

Konstruera en polynomisk algoritm som givet en (inte nödvändigtvis sammanhängande) graf och avgör om den är 2-färgningsbar eller inte. Om grafen är 2-färgningsbar ska algoritmen dessutom räkna ut hur många olika 2-färgningar grafen tillåter, d.v.s. hur många olika funktioner f det finns som uppfyller kraven ovan.

Uppgift 2. (8p)

Antag att man har en följd av vektorer $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)$ där alla x_i, y_i är positiva heltal. Vi definierar summan av två vektorer komponentvis, d.v.s. $(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2)$. Uppgiften är att konstruera en algoritm för att, givet en vektor (a, b) (också heltalsvärden), avgöra om det finns ett urval av vektorerna vars summa blir (a, b) .

Analysera algoritmen med avseende på tidskomplexitet. Algoritmer som provar alla möjligheter eller på annat sätt tar mycket längre tid än nödvändigt ger 0 poäng.

Tips: Problemet kan lösas i tid $O(nL^2)$ tid där

$$L = \max(x_1 + \dots + x_n, y_1 + \dots + y_n).$$

Upplysning: Problemet är NP-fullständigt. Detta motsäger naturligtvis inte föregående tips eftersom det endast går åt $O(\log_2 L)$ bitar för att representera talet L^2 .

Uppgift 3. (8p)

Maximeringsproblemet MAX DICUT definieras så här:

Indata: Riktad graf $G = (V, E)$ som inte innehåller någon självloop (d.v.s. saknar bågar av typen (v, v)).

Lösning: Två mängder V_1, V_2 sådana att $V = V_1 \cup V_2$ och $V_1 \cap V_2 = \emptyset$.

Mått: Antal bågar som har sin startpunkt i V_1 och sin slutpunkt i V_2 .

Konstruera en polynomisk algoritm som approximerar MAX CUT inom 4, d.v.s. hittar en lösning som har ett mått på minst 25% av den optimala lösningen. Algoritmen får vara randomiserad och då är kravet att den *förväntade* storleken på lösningen är minst 25% av optimum.

Uppgift 4. (8p)

Betrakta följande problem:

Indata: En mängd variabler V och en mängd uttryck U av typen $R(x, y, a, b)$ där $x, y \in V$ och $a, b \in \{0, 1, 2\}$.

Fråga: Finns det en total funktion $f : V \rightarrow \{0, 1, 2\}$ sådan att för varje $R(x, y, a, b)$ i U så uppfylls minst ett av villkoren $f(x) \neq a$ och $f(y) \neq b$?

Visa att problemet ovan är NP-fullständigt.

Uppgift 5. (8p)

Låt $G = (V, E)$ vara en oriktad och sammanhängande graf där varje båge $e \in E$ har en positiv vikt $w(e)$. Vi vet att G innehåller minst ett minsta uppspannande träd och ett sådant kan hittas i polynomisk tid (t.ex. med Kruskals eller Prims algoritm). Konstruera en polynomisk algoritm som kontrollerar om en given graf med positiva bågvikter innehåller minst två olika minsta uppspannande träd.