



## Försättsblad till skriftlig tentamen vid Linköpings Universitet

<b>Datum för tentamen</b>	2013-02-07
<b>Sal (2)</b> Om tentan går i flera salar ska du bifoga ett försättsblad till varje sal och <u>ringa in</u> vilken sal som avses	TER1 (TER2)
<b>Tid</b>	8-10
<b>Kurskod</b>	TDDC74
<b>Provkod</b>	KTR1
<b>Kursnamn/benämning</b> <b>Provnamn/benämning</b>	Programmering - abstraktion och modellering Frivillig dugga
<b>Institution</b>	IDA
<b>Antal uppgifter som ingår i tentamen</b>	5
<b>Jour/Kursansvarig</b> Ange vem som besöker salen	Jalal Maleki
<b>Telefon under skrivtiden</b>	ankn. 19 63 eller 070-607 19 63
<b>Besöker salen ca kl.</b>	kl. 08:45
<b>Kursadministratör/kontaktperson</b> (namn + tfnr + mailaddress)	Anna Grabska Eklund, ankn. 2362, anna.grabska.eklund@liu.se
<b>Tillåtna hjälpmedel</b>	inga
<b>Övrigt</b>	
<b>Vilken typ av papper ska användas, rutigt eller linjerat</b>	Valfritt
<b>Antal exemplar i påsen</b>	

## **TDDC74 Programmering: Abstraktion och modellering**

### **Dugga 1 , kl 8-10, 7 feb 2013**

Läs alla frågorna först och bestäm dig för den ordning som passar dig bäst. Skriv tydligt för att öka läsbarheten. Använd **väl valda namn** på parametrar och **indentera** din kod.

Även om det i uppgiften står att du skall skriva en procedur/funktion, så får du gärna skriva ytterligare hjälpfunktioner som kan vara nödvändiga.

**Betygsgradering:** Det finns tre duggor i kursen. Varje dugga ger 12p, dvs totalt 36p för alla tre. För att passera en dugga krävs minst 3p på duggan. Totalt skall du på de tre duggorna för betyget 3 ha minst 18p, för betyget 4 minst 23p och för betyget 5 minst 27p.

Lycka till!

## Uppgift 1

(3 poäng) Antag att vi har evaluerat följande uttryck i Scheme.

```
(define x (+ 2 1))
(define y (* 2 (+ x 1)))
(define square (lambda (x) (* x x)))
(define double (lambda (x) (+ x x)))
(define f (lambda (g)
            (lambda (x)
              (g (square (double x)))))))
```

Vad blir värdet av följande uttryck?

1. `y`
2. `(+ x y)`
3. `(square (double x))`
4. `(> y x)`
5. `(lambda (x y) (- x y))`
6. `((f double) 1)`

OBS! I fall det värde som returneras som resultat är en procedur, kan du skriva t ex att "Värdet är en procedur ..." och sedan ange vilka parametrar och vilken kropp proceduren har.

## Uppgift 2

(3 poäng) Vad blir värdet av följande uttryck om det evalueras i Scheme?

```
(let ((a 17))
  (let ((a 3)
        (b a))
    (+ a (- b 7))))
```

Skriv sedan om uttrycket så att **let**-uttrycken ersätts med motsvarande **lambda**-uttryck.

## Uppgift 3

(3 poäng) Skriv Schemaproceduren **binary->decimal** som tar ett binärt tal och konverterar det till dess motsvarande decimalt tal. Följande interaktion visar exempel på hur detta skall fungera.

```
> (binary->decimal 110)
6
> (binary->decimal 0)
0
> (binary->decimal 1111)
15
> (binary->decimal 10000)
16
```

## Uppgift 4

(3 poäng) Följande function (**perfekt?**) tar ett positivt heltal som argument och returnerar **#t** om heltalet är ett perfekt tal, annars **#f**. Perfekta tal är sådana som är hälften så stora som summan av sina delare, t ex, 6 är hälften av summan 1+2+3+6 där 1, 2, 3 och 6 räknas som dess delar. Nästa perfekta tal är 28 som är hälften av 1+2+4+7+14+28.

```
(define perfekt?
  (lambda (n)
    (define (delare? i n)
      (= (remainder n i) 0))
    (define (summera-delare i)
      (cond ((> i n) 0)
            ((delare? i n)
             (+ i (summera-delare (+ i 1))))
            (else (summera-delare (+ i 1)))))
    (= (summera-delare 1) (* 2 n))))
```

Skriv en procedur med namnet **perfekt-efter** som tar ett heltal **n** och returnerar det minsta perfekta talet som är större än **n**. Följande interaktion visar exempel på hur detta skall fungera. (De första perfekta talen är 6, 28 och 496.)

```
> (perfekt-efter 5)
6
> (perfekt-efter 6)
28
> (perfekt-efter 12)
28
> (perfekt-efter 100)
496
```