

## Svar till Linjär algebra med geometri, TATA67, 2014–01–16

1. Svar:  $a = \pm\sqrt{3}$

De fyra punkterna  $P_1 = (1, a, 1)$ ,  $P_2 = (2, 0, 3)$ ,  $P_3 = (a, 1, 2)$  och  $P_4 = (0, 0, 2)$  ligger i samma plan om och endast om de tre vektorerna  $\overrightarrow{P_4P_1} = (1, a, -1)^t$ ,  $\overrightarrow{P_4P_2} = (2, 0, 1)^t$  och  $\overrightarrow{P_4P_3} = (a, 1, 0)^t$  ligger i samma plan, d.v.s. determinanten

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 2 & a \\ a & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} = a^3 - 3$$

är lika med noll.

2. Svar:  $x_1 = \frac{2}{3}e^{-t} - \frac{2}{3}e^{5t}$  och  $x_2 = \frac{2}{3}e^{-t} + \frac{1}{3}e^{5t}$

Med basbytesmatrisen

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

fås efter diagonalisering systemet

$$\begin{aligned} y_1'(t) &= -y_1(t) \\ y_2'(t) &= 5y_2(t) \end{aligned}$$

3. Svar:  $a_n = -2 \cdot 3^n + 2 \cdot 2^n$  och  $b_n = -3^n + 2 \cdot 2^n$

Matrisen

$$A = \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

är diagonaliserbar  $A = PDP^{-1}$  med matriserna

$$P = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad D = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

4. Svar:  $\frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -2 & 1 \\ -2 & -1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$

En normalvektor till speglingsplanet är  $\mathbf{n} = (2, 1, 1)^t - (1, -1, 2)^t = (1, 2, -1)^t$ .

5. Antag att  $\lambda_1 \mathbf{x} + \lambda_2 A\mathbf{x} = 0$ . Genom att multiplicera uttrycket med  $A$  fås sambandet  $\lambda_1 A\mathbf{x} + \lambda_2 A^2\mathbf{x} = \lambda_1 A\mathbf{x} = 0$  eftersom  $A^2\mathbf{x} = 0$ . Förutsättningen  $A\mathbf{x} \neq 0$  ger nu  $\lambda_1 = 0$ . Insatt i det första uttrycket ger detta  $\lambda_2 A\mathbf{x} = 0$  och  $\lambda_2 = 0$  eftersom  $A\mathbf{x} \neq 0$  enligt förutsättningarna. Detta visar att  $\mathbf{x}$  och  $A\mathbf{x}$  är linjärt oberoende.

6. Svar: Minsta värdet är 6 och det antas för  $x_1 = x_2 = -2$ .

Uttrycket kan skrivas om som

$$(A\mathbf{x} + \mathbf{y})^t(A\mathbf{x} + \mathbf{y}) = \|A\mathbf{x} - (-\mathbf{y})\|^2$$

och normalekvationerna kan därför användas för att bestämma  $\mathbf{x}$ .