

Lösningar till tentamen i kursen EDA330

Datorsystemteknik D

14/1 2000

Följande är skisser till lösningar av uppgifterna. Full poäng på en uppgift kräver i de flesta fall en något fylligare motivering. I en del fall är alternativa lösningar möjliga.

1. $02801200_{16} = 00000010100000000001001000000000_2$
 - a. $op = 000000 = 0 \Rightarrow$ kolla funct = $000000 = 0 = sll \Rightarrow$ kolla shamt = $01000 = 8$
 $rs = 10100 = 20 = \$s4$
 $rt = 00000 = 0 = \$zero$
 $rd = 00010 = 2 = \$v0$
Instruktionen är sll \$v0, \$s4, 8, vilken skiftar värdet i register \$s4 logiskt åtta steg åt vänster och lägger resultatet i register \$v0.
 - b. sign = 0 (positivt)
exponent field = $00000101_2 = 5_{10} = \text{exponent} + 127 \Rightarrow \text{exponent} = -122$
significand field = $000000000010010000000000_2 \Rightarrow \text{significand} = 1.00000000001001_2$
Flyttalet är $1.00000000001001_2 * 2^{-122} = 100000000001001_2 * 2^{-136} = (1+8+2^{14})*2^{-136} = \mathbf{16393 * 2^{-136}}$
 - c. Tvåkomplementsform, och talet är positivt. Talet är $2^9 + 2^{12} + 2^{23} + 2^{25} = (2^0 + 2^3 + 2^{14} + 2^{16}) * 2^9 = (1 + 8 + 16384 + 65536) * 2^9 = \mathbf{81929 * 2^9}$
2.
 - a. En virtuell adress kräver 28 bitar. Sidstorleken 16 KB innebär att 14 bitar krävs för sidoffset, varför virtuella sidnummer består av $28-14 = 14$ bitar. Härav fås att varje process har upp till 16 Ksidor. De fysiska adresserna kräver också 28 bitar ($2^{28} \text{ B} = 256 \text{ MB}$), varför fysiska sidnummer också består av 14 bitar. För varje virtuell sida behöver sidtabellen också lagra en valid bit (finns sidan i primärminnet?), en dirty bit (för write back), 4 protection bits (enligt uppgiften), och 8 replacement bits (tidsstämplar). För varje virtuell sida krävs alltså $14+1+1+4+8 = 28$ bitar i sidtabellen. Eftersom varje sidöversättning ska ta upp ett jämnt antal byte krävs alltså 4 byte per virtuell sida. Med 64 processer och 16 Ksidor/process och 4 B/sida krävs totalt $64 \times 16\text{K} \times 4 = \mathbf{4 \text{ MB}}$ för sidtabellerna.
 - b. **Se kursboken.**

3.

a. Exekveringstid förutom I/O-väntetid = CPU-tid = $I * CPI * T_c$. Här påverkas ej I men CPI och T_c . Ny CPI blir $0,999 * 1,4 + 0,001 * 2 = 1,4006$, dvs CPI ökar med $0,0006/1,4 = 0,04\%$ (alltså försumbart). Ny T_c blir $1/(1,12 * f) = 1/1,11 * \text{gammal } T_c$. Exekveringstiden förändras alltså med en faktor $1,0004 * 0,9 = 0,9$, dvs **exekveringstiden minskar med 10%**.

b. **Se kursboken.** T.ex. metod 3:

1. Initiera Produktregister (64 bitar) med multiplikator i minst signifikanta del
2. Om minst signifikanta bit i Produkt är 0, hoppa till steg 4.
3. Addera multiplikand till mest signifikanta del av Produkt.
4. Skifta Produkt logiskt ett steg åt höger.
5. Om inte alla bitar i multiplikator testats, hoppa till steg 2.

c.

```

                                # Initiera produktreg
                                # Initiera biträknare
                                # Konstant för skiftning
                                # Testa LSB i produktreg
                                # Om inte 1,
                                # addera multiplikand
                                # Skifta LSB av produkt
                                # Kolla om bit ska skiftas
                                # Över från MSB
                                # I så fall, addera bit
                                # till LSB av produkt
                                # Skifta MSB av produkt
                                # Räkna ner biträknare
                                # Repetera om bitar kvar
mtlo    $r1
mthi    $zero
addi    $t8, $zero, 32
lui     $t9, 0x8000

L1: mflo    $at
andi    $at, $at, 1
beq     $at, $zero, L2

mfhi    $at
addu    $at, $at, $r2
mthi    $at

L2: mflo    $at
srl     $at, $at, 1
mtlo    $at

mfhi    $at
andi    $at, $at, 1
beq     $at, $zero, L3

mflo    $at
addu    $at, $at, $t9
mtlo    $at

L3: mfhi    $at
srl     $at, $at, 1
mthi    $at

addi    $t8, $t8, -1
bne     $t8, $zero, L1

```

I denna lösning utnyttjas att operandvärdena aldrig är större än 80000000_{16} , annars så måste en eventuell carry vid additionen av multiplikanden tas hänsyn till. (**OBS! Andra godkända lösningar är möjliga.**)

d. I detta fall påverkas I och T_c , men ej CPI . Ändring av T_c beräknades i delupp-

gift a. I genomsnitt tar multiplikationsrutinen i föregående deluppgift $4+17*32 = 548$ instruktioner (vi antar att hoppen till L2 och L3 tas i genomsnitt varannan gång eftersom talen som multipliceras kan vara godtyckliga). Nytt I blir då $0,999*I + 0,001*548*I = 1,547*I$. Totalt ändras alltså exekveringstiden med en faktor $1,547 * 0,9 = 1,39$. **Exekveringstiden ökar med 39%, medan kostnaden minskar med 8% (OBS! Detta svar beror på svaret på föregående deluppgift).**

e. **Lösningen ska innehålla följande delsteg:**

- 1. Spara undan register (i detta fall åtminstone \$at, \$t8, \$t9, \$a0, \$a1).**
- 2. Spara undan återhopsadress från EPC, t.ex. i \$k0.**
- 3. Kontrollera bitarna 2-6 i Cause. Om ej 10, hoppa till rutin för andra avbrottstyper.**
- 4. Kontrollera om instruktionen som orsakade exception var en multu (slå upp instruktionen med hjälp av återhopsadressen). Om inte multu, hoppa till annan hanterare.**
- 5. Flytta Oper1 till \$a0 och Oper2 till \$a1, och anropa subrutinen MULTU.**
- 6. Återställ undansparade register.**
- 7. Hoppa tillbaka från avbrotts hanterare.**

4.

a. **200, 0, 204, 100, 208, 212, 216, 100, 220, 224, 200, 4, 204, 104, 208, 212, 216, 104, 220, 224, 200, 8, 204, 108, 208, 212, 216, 108, 220, 224, 200, 12, 204, 112, 208, 212, 216, 112, 220, 224, 200, 16, 204, 116, 208, 212, 216, 116, 220, 224, 228.**

b. **Block-offset = byte-adress mod 8 (2 ord/block = 8 byte/block)**
Block = byte-adress/8
Index = block mod 4 ((16 ord/(2 ord/block))/(2 block/set) = 4 set)
Tag = block/4.

c.

Set/block					0		1		2		3	
Byte	Block	Index	Tag	Hit	0	1	0	1	0	1	0	1
200	25	1	6	n			6					
0	0	0	0	n	0		6					
204	25	1	6	y	0		6					
100	12	0	3	n	0	3	6					
208	26	2	6	n	0	3	6		6			
212	26	2	6	y	0	3	6		6			
216	27	3	6	n	0	3	6		6		6	
100	12	0	3	y	0	3	6		6		6	
220	27	3	6	y	0	3	6		6		6	
224	28	0	7	n	7	3	6		6		6	

Hit rate = 4/10 = 40%.

d.

Set/block					0		1		2		3	
Byte	Block	Index	Tag	Hit	0	1	0	1	0	1	0	1
200	25	1	6	y	7	3	6		6		6	
4	0	0	0	n	7	0	6					
204	25	1	6	y	7	0	6		6		6	
104	13	1	3	n	7	0	6	3	6		6	
208	26	2	6	y	7	0	6	3	6		6	
212	26	2	6	y	7	0	6	3	6		6	
216	27	3	6	y	7	0	6	3	6		6	
104	13	1	3	y	7	0	6	3	6		6	
220	27	3	6	y	7	0	6	3	6		6	
224	28	0	7	y	7	0	6	3	6		6	
200	25	1	6	y	7	0	6	3	6		6	
8	1	1	0	n	7	0	6	0	6		6	
204	25	1	6	y	7	0	6	0	6		6	
108	13	1	3	n	7	0	6	3	6		6	
208	26	2	6	y	7	0	6	3	6		6	
212	26	2	6	y	7	0	6	3	6		6	
216	27	3	6	y	7	0	6	3	6		6	
108	13	1	3	y	7	0	6	3	6		6	
220	27	3	6	y	7	0	6	3	6		6	
224	28	0	7	y	7	0	6	3	6		6	

Hit rate = 20/30 = 67%.

- e. **Ordningen på minnereferenserna skulle troligen ändras, vilket i sin tur i princip kan påverka hit rate eftersom det är möjligt att block kastas ut i en annan ordning än tidigare.**
- f. Vi sätter upp en tabell över vilka instruktioner som befinner sig i respektive pipelinesteg varje cykel genom att referera till deras minnesadresser. Adresser som håller på att slås upp markeras med fetstil.

Cyk	IF	ID	EX	MEM	WB	Kommentar
1	200	-	-	-	-	Miss
7	204	200	-	-	-	Träff
8	208	204	200	-	-	Miss
9	208	-	204	200/0	-	
14	208	-	204	200/0	-	Data först
20	-	208	-	204/100	200	Data först
21	-	208	-	204/100	-	
26	212	-	208	-	204	
27	216	212	-	208	-	
28	216	-	212	-	208	
29	216	-	-	212	-	
30	216	-	-	-	212	
31	216	-	-	-	-	
33	220	216	-	-	-	
34	224	220	216	-	-	
35	224	-	220	216/100	-	
40	224	-	220	216/100	-	
41	228	224	-	220	216	
42	200	228	224	-	220	
:						

Sekvensen av byte-adresser blir **200, 204, 208, 0, 100, 212, 216, 220, 224, 100.**

5.

Deluppgift	1	X	2
a	1		
b		X	
c		X	
d			2
e		X	
f		X	
g	1		
h			2
i	1		
j	1		
k		X	
l	1		